



Adobe Spark

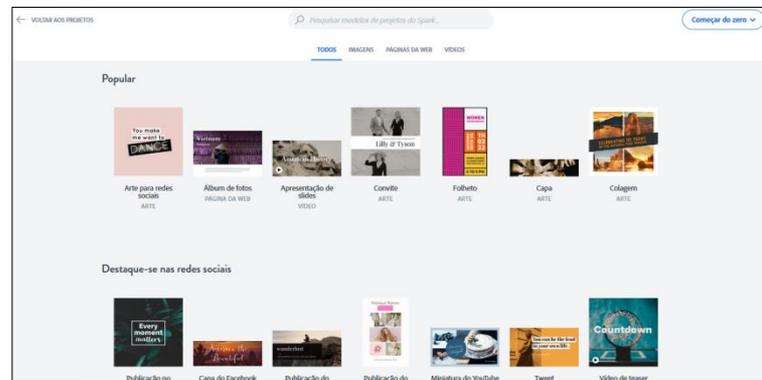
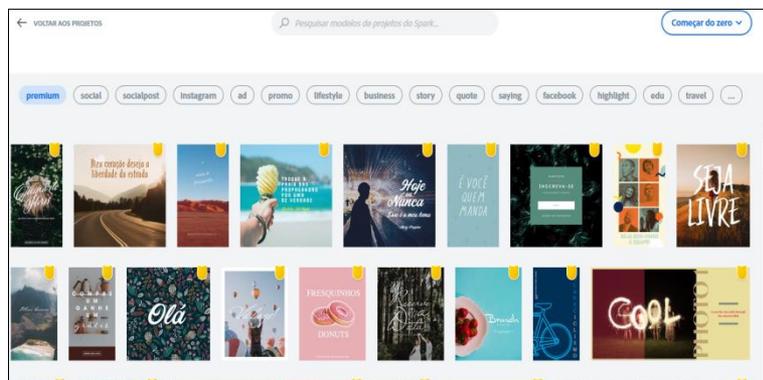
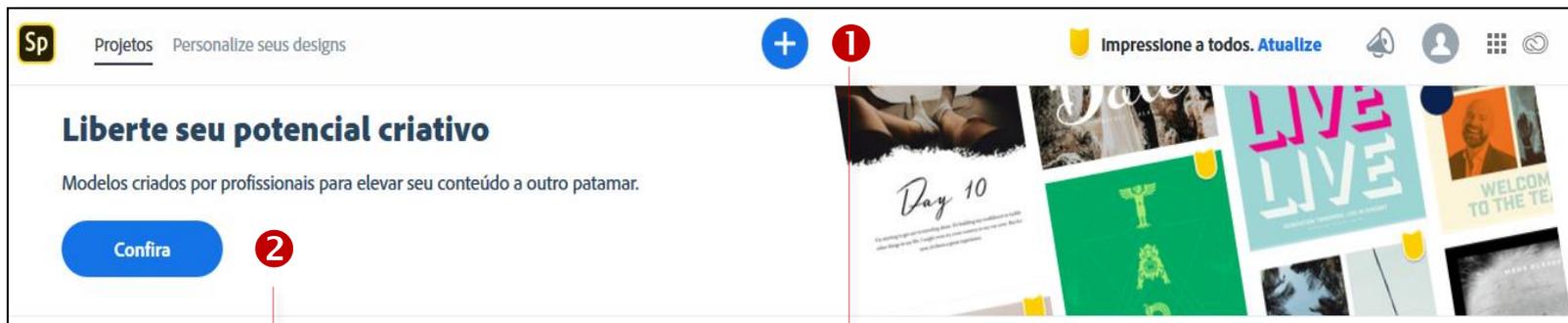
Workshop Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark

- Aceda à página <https://spark.adobe.com>, escolha a opção “Comece agora” (1), **selecione uma das opções** (2) para criar uma conta.



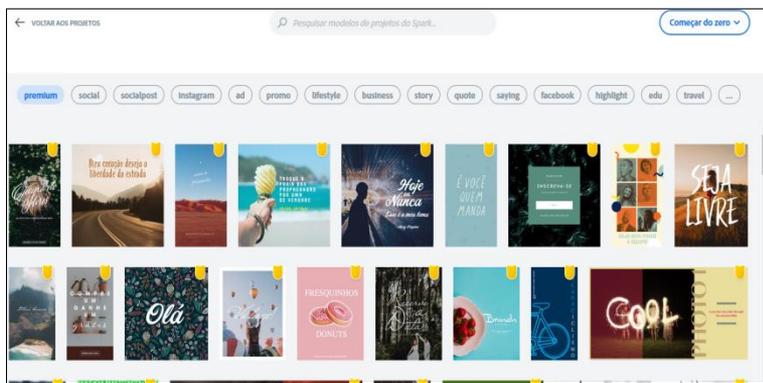
Workshop Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark

- Escolha as opções “+” (1) ou “Confira” (2) para começar um novo projeto a partir de um modelo existente.



Workshop Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark

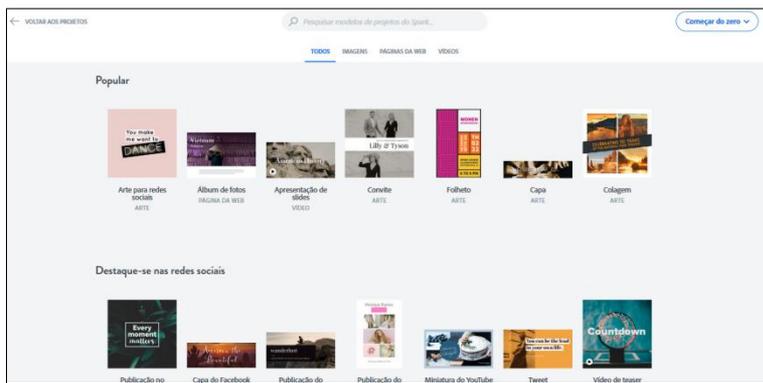
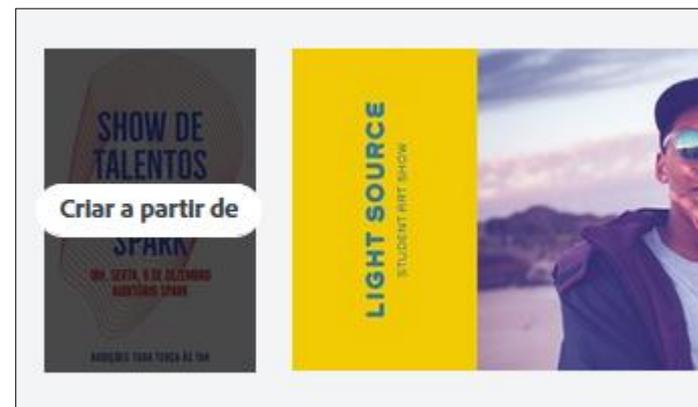
- Iniciar um projeto a partir de um modelo.
- Escolha o modelo pretendido (1) e depois “Criar a partir de” (2).



1

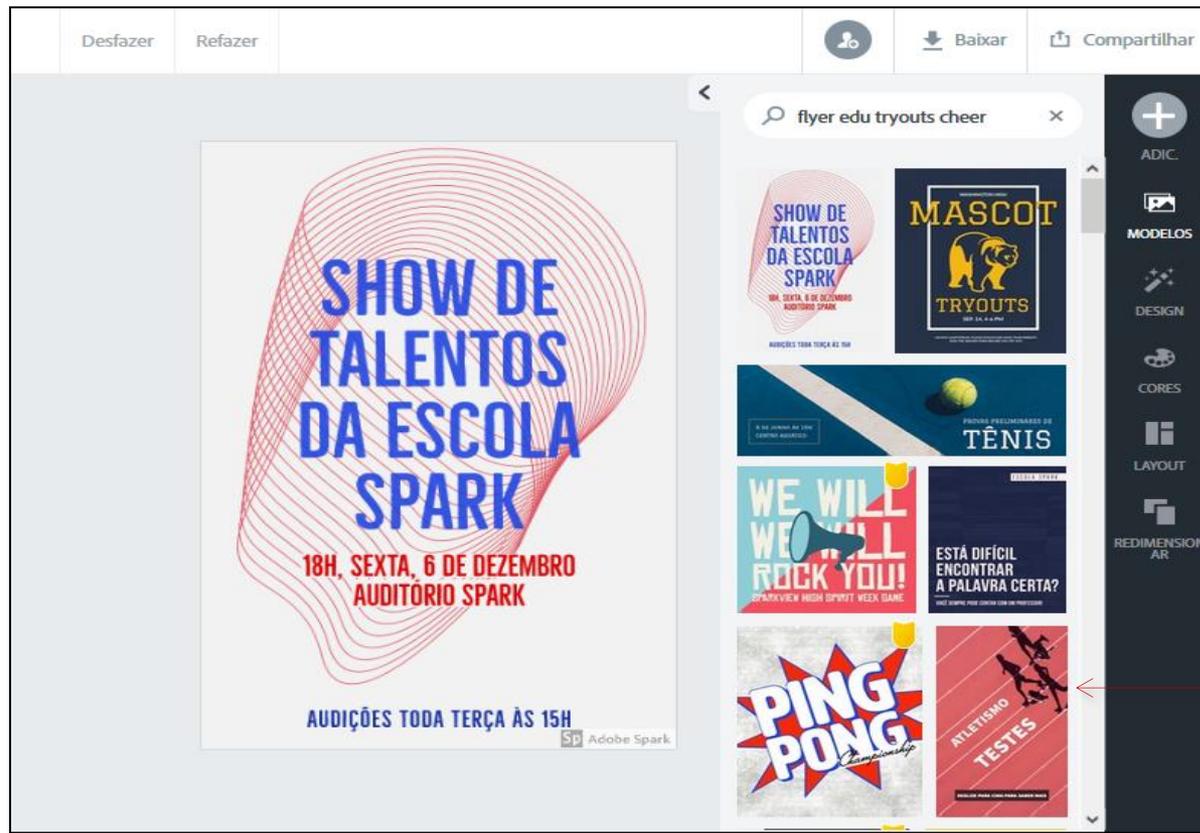


2



Workshop Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark

- Opções na área de trabalho: “+” Adicionar **Texto, fotos, ícones ou logos** (1); alterar o **modelo escolhido** (2), o **design** (3), as **cores** (4), a **disposição** dos elementos (5) e o **tamanho** do trabalho (6).



Este painel vai alterando e mostrando as opções relativas a cada elemento.

- Selecione os elementos que pretende alterar (texto, imagem...) com um “click” ou “duplo click” em cima dos mesmos.

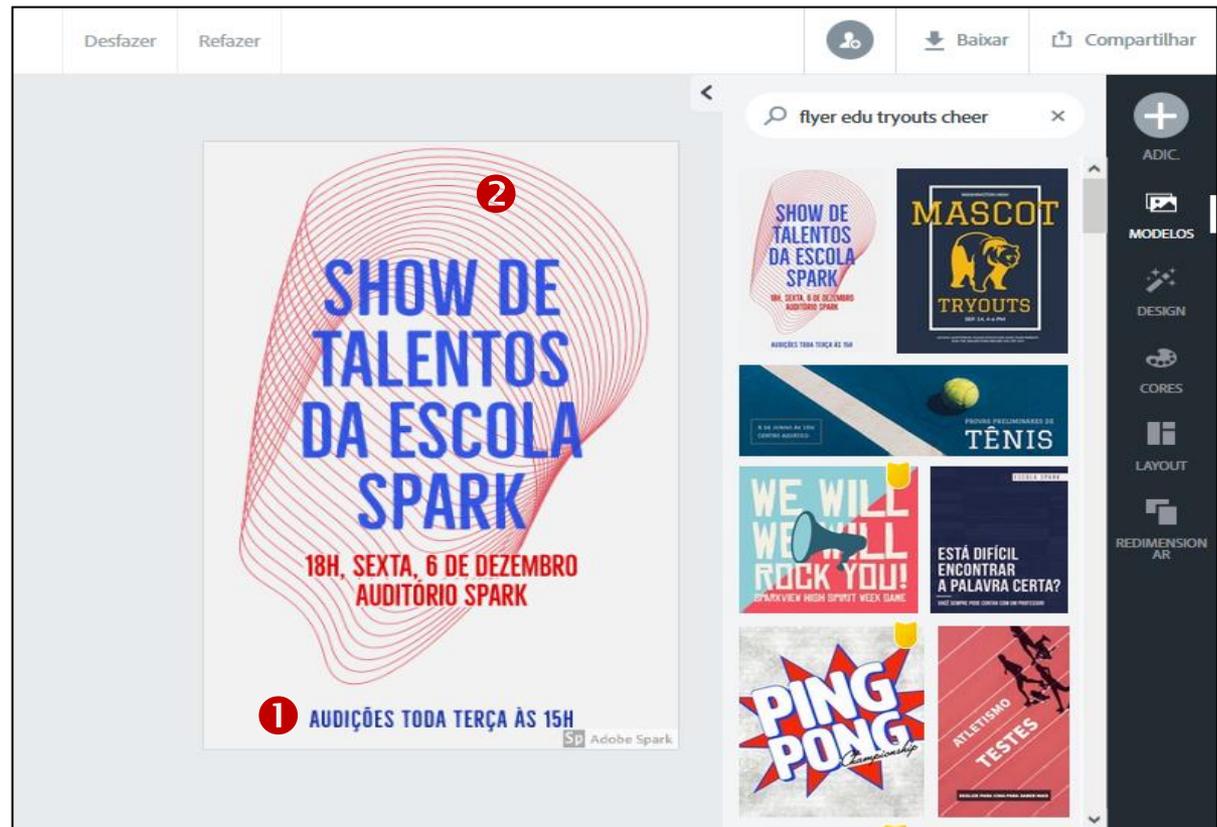
Exemplo:

TEXTO (1)

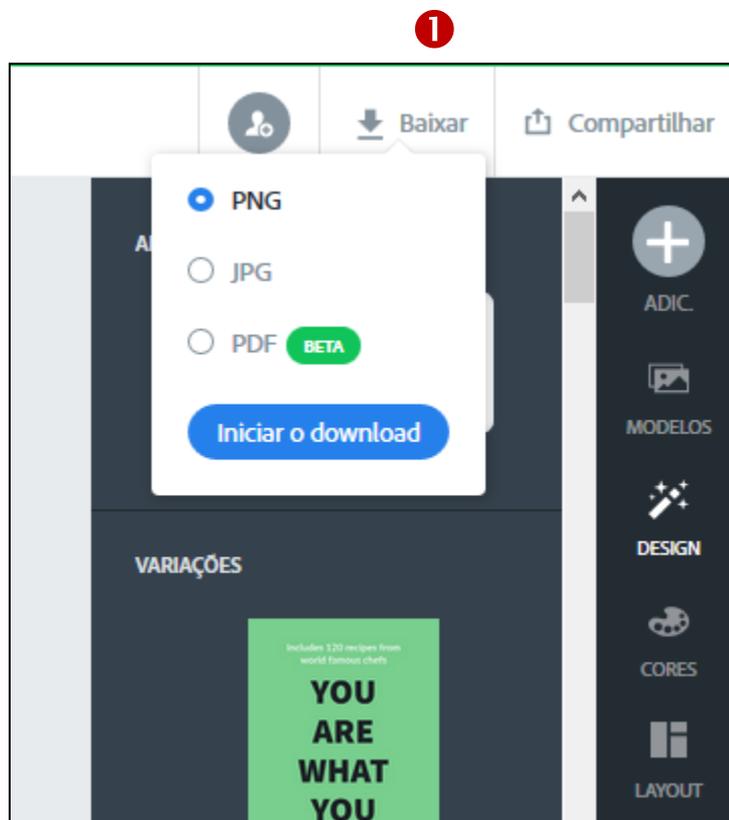
- Um “click” permite rodar a posição do texto.
- Duplo “click” permite alterar o texto.

FORMA/ IMAGEM (2)

- Um “click” permite rodar a posição da forma/ imagem.
- Duplo “click” permite alterar a forma/ imagem.



- Quando terminar pode fazer o **Download** do seu trabalho (1) em diferentes formatos para impressão ou ...

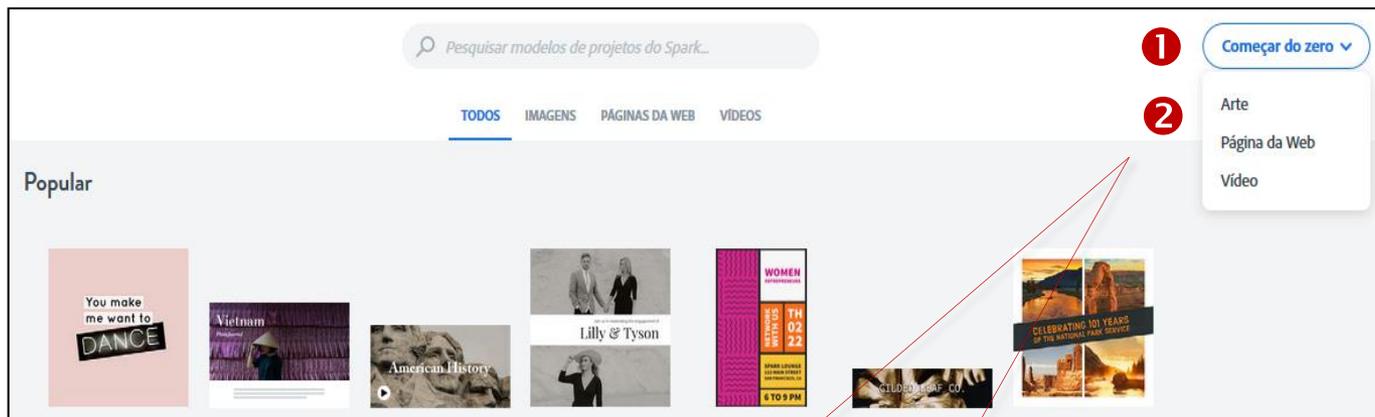


Workshop *Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark*

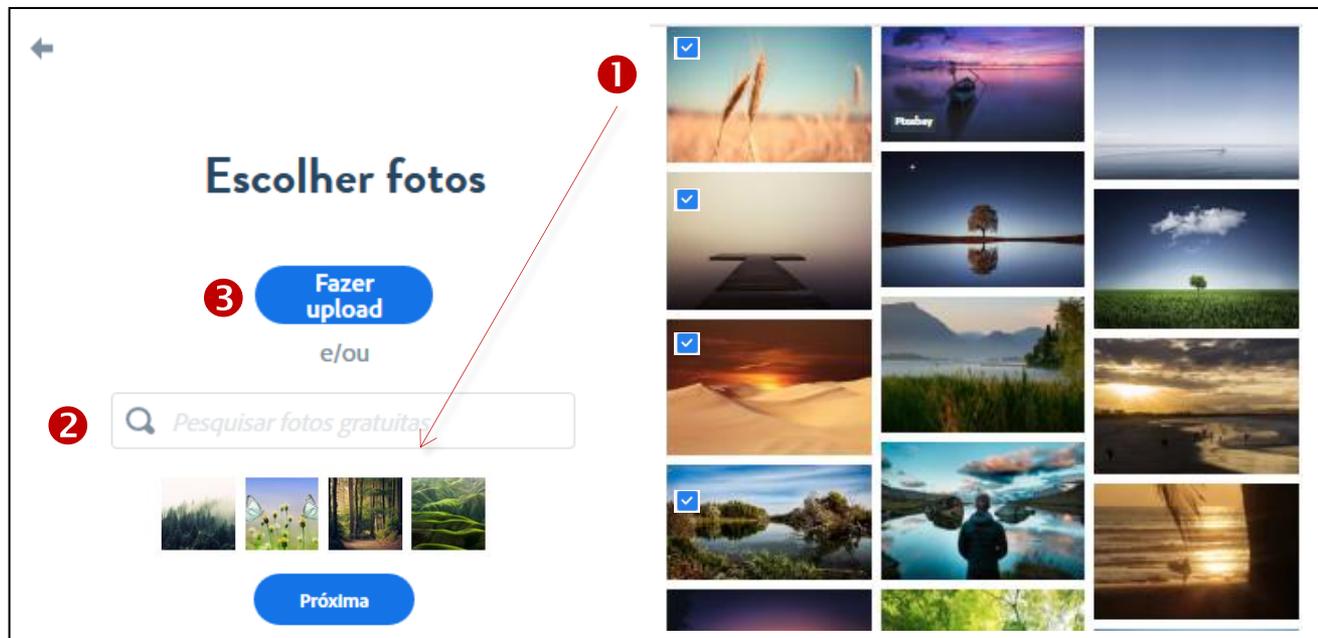
- ... **Compartilhá-lo** (2) de diferentes modos através da opção **Publicar** (3).
- Também pode **Convidar** (4) alguém para editar o seu trabalho.

The image illustrates the sharing process in Adobe Spark. On the left, the main interface shows a design project with a 'Compartilhar' (Share) button at the top right, marked with a red circle '2'. A dropdown menu is open, showing 'Publicar' (Publish) marked with a red circle '3' and 'Convidar' (Invite) marked with a red circle '4'. To the right, the 'Compartilhar' dialog box is shown, featuring icons for Facebook, Twitter, Classroom, Email, and Link. Below it, the 'Convide para "Minha publicação"' (Invite to "My publication") dialog box is displayed, with a text input field containing 'exemplo.convite@email.com', a message input field containing 'Convide para editar o meu documento', and a blue 'Convidar' button.

- Iniciar um projeto a partir de um modelo.
- Escolha a opção “Começar do zero” (1) e de seguida o tipo de projeto/**tamanho** que pretende realizar (2).

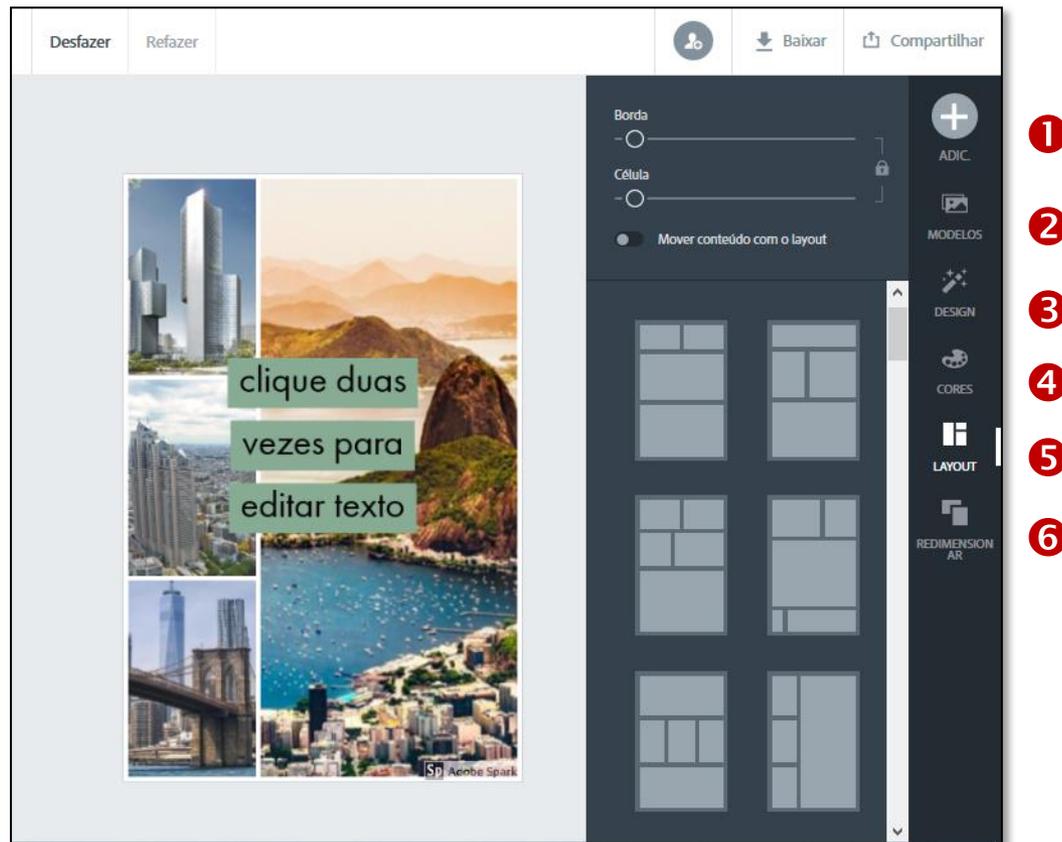


- De seguida, pode escolher as **imagens** para o seu projeto: a partir da coleção apresentada (1), procurando por temas (2) ou usando as suas próprias imagens (3).



Workshop *Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark*

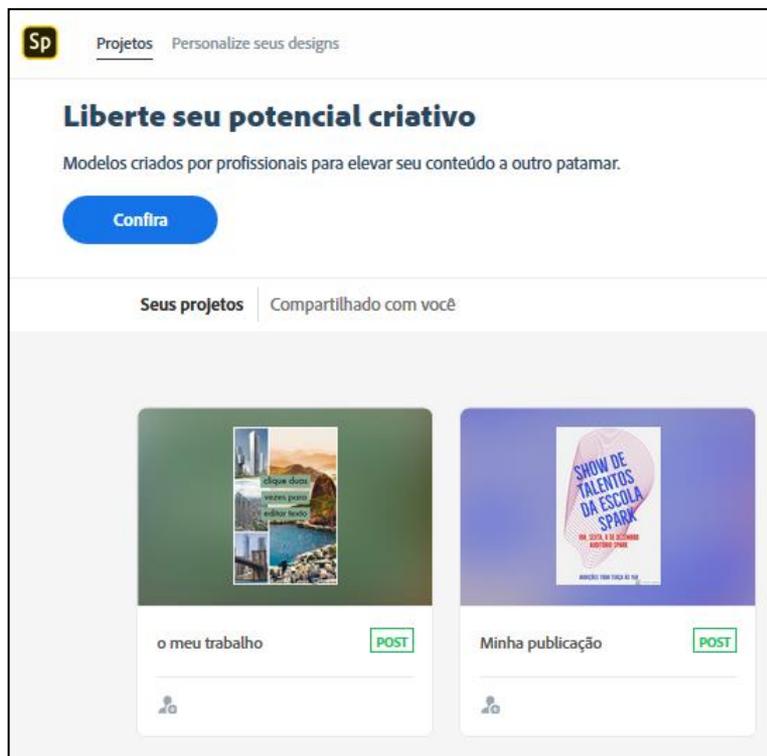
- Na etapa seguinte é apresentada uma sugestão de apresentação para o trabalho. Se não for do seu agrado pode editar o trabalho escolhendo as opções do menu apresentadas anteriormente (1, 2, 3, 4, 5, 6).



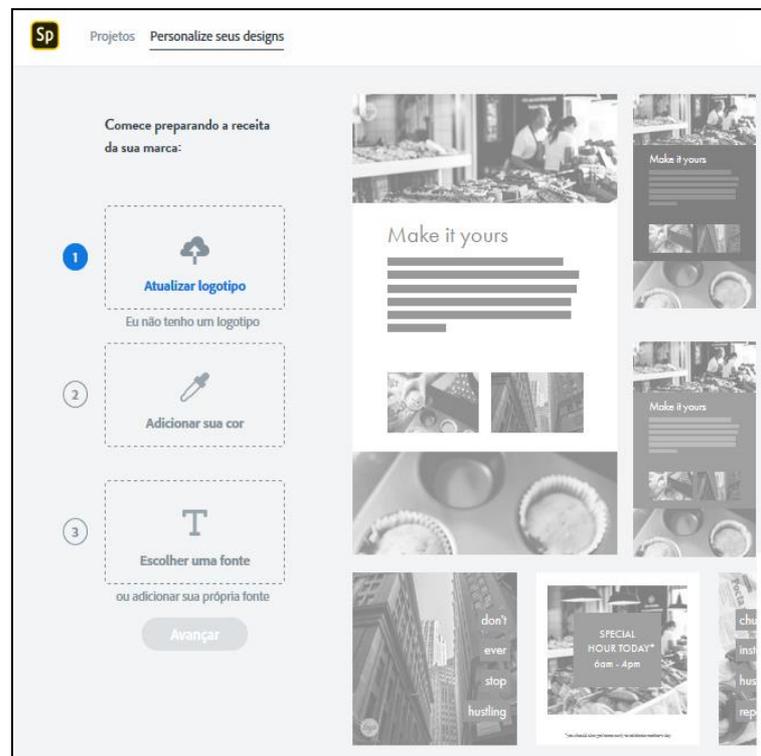
Workshop Ferramentas digitais na sala de aula – Adobe Spark

- No **painel inicial** pode gerir os seus **projetos (1)** ou **personalizar o design dos mesmos (2)**.

1



2



Bom trabalho com o

Adobe Spark